

Liebe Schüler, Lehrer und Familien,

wir Waldpädagogen von SACHSENFORST haben ein paar Ideen zusammengestellt, mit denen sich Schulklassen und Familien spielerisch selbst Waldwissen aneignen können. Unsere Aufgaben sind für Wandertage, Waldspaziergänge und fachübergreifenden Grundschulunterricht geeignet.

Viel Spaß dabei wünschen Euch die Mitarbeiter von SACHSENFORST!



## 6. Aufgabe Lernschatz Natur – Bastelidee „Baumeister“

Das Entwickeln räumlicher Vorstellungen benötigt viel Zeit und kann manchmal auch etwas schwierig sein. Was haltet Ihr also davon, wenn ihr zum Lernen selbst Figuren und Objekte baut und die Materialien dafür im Wald besorgt? Alles, was Ihr benötigt, seht auf der Materialliste.

Schneidet dazu so viele Zweige in gleich lange Stücke, wie Ihr benötigt. Sie sollten maximal 10 cm lang sein. Formt aus Knete kleine Kugeln und verbindet die Zweige mit diesen. Auf der nächsten Seite seht ihr ein Beispiel.

Versucht bei einem Waldspaziergang verschiedene Körper und Figuren zu entdecken und baut diese einfach später zu Hause nach. Auch an den Bauwerken und Maschinen im Wald lassen sich zahlreiche Formen finden. Baut doch zum Beispiel Euren eigenen Hochsitz, Steg oder eine Holzerntemaschine. Kleine Spielfiguren würden sich im Anschluss prima darauf machen.

Wenn ihr Eure Kunstwerke aufheben wollt, solltet ihr die Zweige vorher trocknen und Salzteig oder selbsthärtende Modelliermasse verwenden. Die Figuren lassen sich im Anschluss wunderbar aufhängen oder passend zur Jahreszeit mit anderen gesammelten Waldschätzen dekorieren.

Tipp:

Für runde Formen benötigt Ihr biegsame, frische Zweige. Trocknet sie erst nachdem Ihr mit ihnen Kreise, Ovale oder Kugeln geformt habt. Weidenzweige sind sehr gut dafür geeignet, aber bitte nehmt sie nicht, wenn Weidenkätzchen daran sind, weil Ihr sonst Bienen und anderen Insekten das Futter wegnehmt.

### Benötigtes Material

- Knete, Salzteig oder selbsthärtende Modelliermasse
- Astschere
- Dünne, gerade Zweige

Hier ein Beispiel...

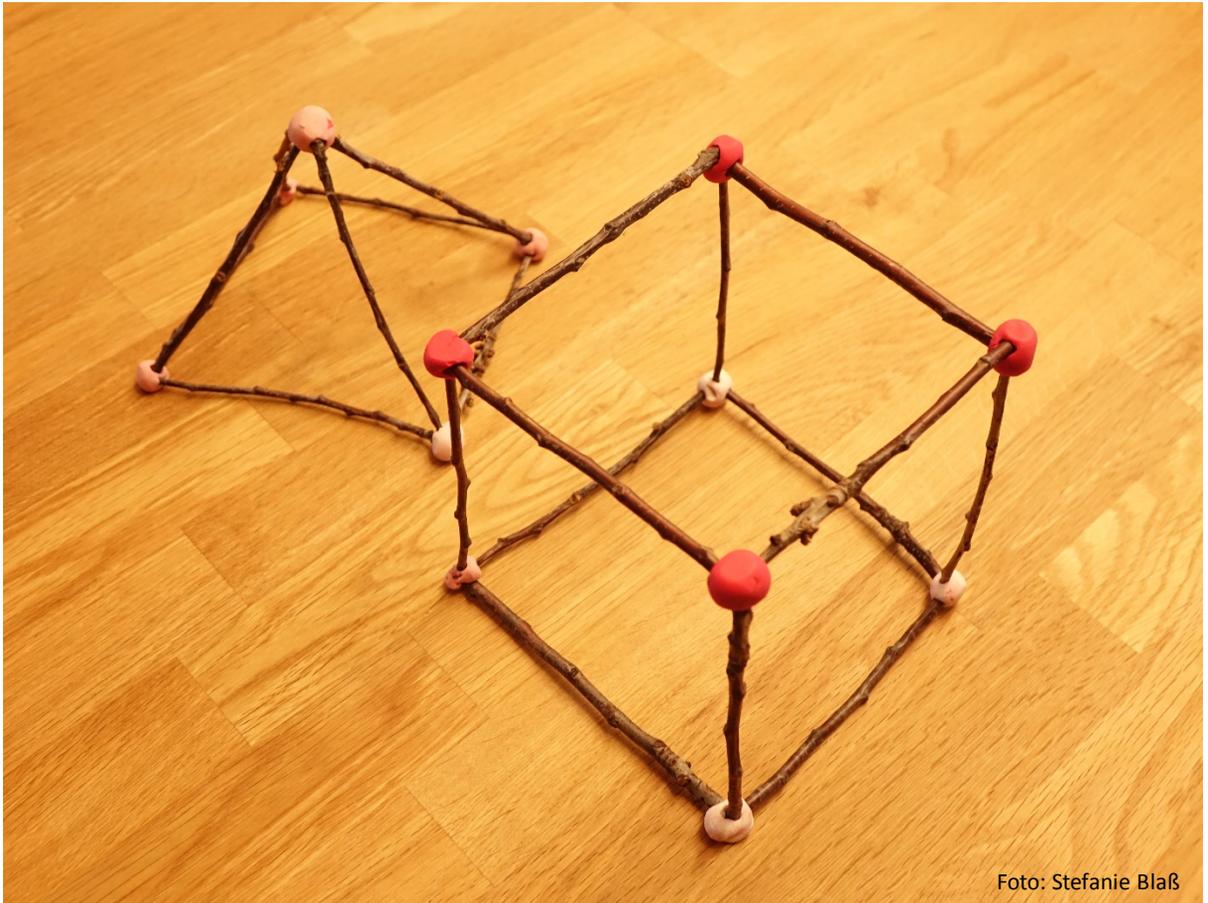


Foto: Stefanie Blaß